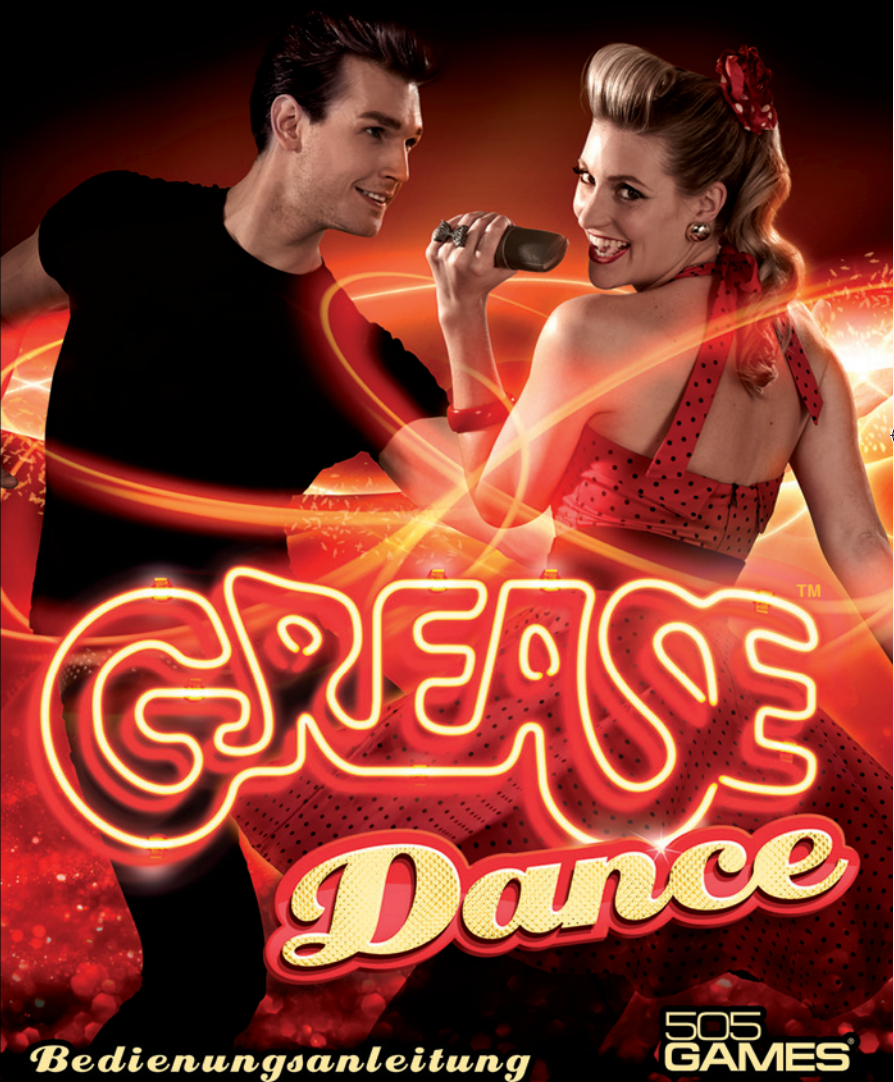




XBOX 360

KINECT™



GREASE™

Dance

Bedienungsanleitung

505
GAMES™

Inhaltsverzeichnis

- 1. Xbox LIVE
- 1. Gewusst wie: Hilfe für KINECT
- 2. Spielsteuerung
- 3. Hauptmenü
- 4. Tanzmodus
- 8. Karaoke-Modus
- 10. Extras
- 13. Mitsingen
- 14. Mitwirkende
- 16. Sicher spielen mit KINECT
- 17. Garantie und Kundenberatung

Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist der Onlinespiele- und Unterhaltungsdienst für Xbox 360®. Schließen Sie einfach die Konsole über eine Breitbandverbindung an das Internet an, und treten Sie kostenlos bei. Sie erhalten kostenlose Spieledemos und Sofortzugriff auf HD-Filme (separat erhältlich). Mit KINECT können Sie dann HD-Filme einfach mit einer Handbewegung steuern. Und mit einem Upgrade auf eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft können Sie mit Freunden in aller Welt online spielen und viele weitere Funktionen nutzen. Xbox LIVE ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und -Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

Gewusst wie: Hilfe für KINECT

Weitere Informationen auf Xbox.com

Weitere Informationen zu KINECT, einschließlich Lernprogrammen, finden Sie unter www.xbox.com/kinect

Spielsteuerung

Grundlegende Steuerung

Steuerkreuz/Linker Stick: Durch Kinect Tuner navigieren

Y-Taste: Kinect Tuner öffnen (nur im Titelschirm)

Navigation

Sobald du dich angemeldet hast, erscheint auf dem Bildschirm ein Cursor.

Bewege deine Hand, um den Cursor zu bewegen.



Bewege den Cursor über ein Element im Menü, um es auszuwählen. Wenn sich der Cursor über einem Element befindet, erscheint ein Ringsymbol. Sobald der Ring voll ist, wird das Element ausgewählt.

Back

Du hast immer die Möglichkeit, die aktuellen Menüs zu verlassen und zum vorherigen Menü zurückzukehren, indem du die Schaltfläche ZURÜCK auswählst.

Hauptmenü

Im Hauptmenü kannst du zwischen folgenden Optionen wählen:

Tanz

Nimm direkt an einem Spiel im Tanzmodus teil.

Für 2-4 Spieler.

Karaoke

Starte ein Spiel im Karaoke-Modus.

Für 1-2 Spieler.

Partyspiel

Spiele eine Reihe zufällig ausgewählter Tanz-, Karaoke- oder Minispiele, für die die Lieder und Minispiele verwendet werden, die du freigeschaltet hast.

Für 2-8 Spieler.

Extras

Greife auf Bonusinhalte zu, darunter zusätzliche Minispiele zum Spielen und Videoauszüge aus dem Film Grease™.

Optionen

Greife auf den Kinect Guide zu, ändere die Lautstärkeinstellungen und sieh dir die Mitwirkenden an.

Tanzmodus

Benutzeroberfläche



Vortänzer

Während der Darbietung ahmst du die Bewegungen des Vortänzers nach. Wenn er oder sie sich zur linken Seite des Bildschirms bewegt, bewegst du dich nach links. Wenn er oder sie sich nach rechts bewegt, bewegst du dich nach rechts. Je mehr deine Bewegungen mit denen des Vortänzers übereinstimmen, desto mehr Punkte erzielst du.

Leistungsabzeichen

Während du tanzt und die Bewegungen des Vortänzers nachahmst, erscheinen an seinen Händen Abzeichen. Je besser deine Leistung ist, desto größer und heller werden die Leistungsabzeichen.

Tanzkarten

Auf den Tanzkarten werden die aktuelle und die nächste Tanzbewegung angezeigt. Die Tanzkarte der aktuellen Bewegung füllt sich im Laufe der Bewegung mit Farbe, woran du erkennst, wie viel Zeit bleibt, bis die Bewegung abgeschlossen ist.

Live-Portrait

Du kannst die Live-Portraits nutzen, um dich richtig vor dem Sensor in Position zu bringen und deine Leistung während der Darbietung zu überprüfen.

Textbewertung

Wenn eine Bewegung abgeschlossen ist, erhältst du eine Bewertung, die darauf basiert, wie gut du die Bewegung ausgeführt hast. Es gibt vier mögliche Bewertungen: Schwach, O. K., Gut und Perfekt.

Serienzähler

Der Serienzähler zeigt an, wie viele Bewegungen du hintereinander mit der Bewertung „O. K.“, „Gut“ oder „Perfekt“ nachgeahmt hast. Schließt du eine Bewegung mit der Bewertung „Schwach“ ab, wird der Zähler zurückgesetzt.

Multiplikator

Jedes Mal, wenn du 5 Bewegungen mit der Bewertung „O. K.“ oder besser abschließt, erhöht sich dein Punktemultiplikator um 1. Schließt du eine Bewegung allerdings mit der Bewertung „Schwach“ ab, wird dein Multiplikator zurückgesetzt.

Punkte

Deine Punkte werden neben deinem Multiplikator angezeigt. Wie viele Punkte du erzielst, hängt von den Bewertungen deiner Tanzbewegungen und der Menge an Energie ab, die du für deinen Tanz aufwendest.

Liedtext

Der Text eines Lieds wird immer an der unteren Seite des Bildschirms angezeigt, damit du mitsingen kannst.

Kamera

Während deiner Darbietung werden Fotos von dir geschossen. Kurz bevor du fotografiert wirst, erscheint das Kamera-Symbol.

Zeig deine Bewegungen!



Jedes Lied im Tanzmodus enthält einen „Zeig deine Bewegungen!“-Abschnitt, in dem du dich frei bewegen und zusätzliche Punkte verdienen kannst, indem du auf deine Art tanzt. Während jedes „Zeig deine Bewegungen!“-Abschnitts werden deine Energie und dein Rhythmusgefühl gemessen und du erhältst für deine Darbietung eine Bewertung in Form von Sternen. Erziele die 3-Sterne-Bewertung, um viele Punkte zu verdienen!

Mehrspieler

Bei allen Mehrspielerspielen im Tanzmodus folgt jeder Spieler einem eigenen Vortänzer. Spieler 1 folgt dem linken Vortänzer und Spieler 2 folgt dem rechten Vortänzer.

Du kannst auf die verschiedenen Spieltypen des Mehrspielermodus zugreifen, indem du im „Spieldetails bestätigen“-Bildschirm die Einstellung „Spieltyp“ änderst. Vergewissere dich bei der Auswahl verschiedener Spieltypen, dass die richtigen Controller angeschlossen sind. Das Spiel teilt dir mit, ob du zusätzliche Controller oder Mikrofone anschließen musst.

Wettkampf

Beide Spieler tanzen die Bewegungen nach und kämpfen um die höchste Punktzahl.

Herausforderung

Beide Spieler tanzen die Bewegungen nach und treten zusätzlich gegeneinander in Herausforderungen an, die über das Lied verteilt sind. Diese Herausforderungen können unterschiedlich ausfallen:

- Stopp – Die Spieler müssen so still wie möglich stehen bleiben.
- Ausflippen! – Dreh durch! Der Spieler mit der meisten Energie gewinnt.
- Posen! – Nimm schnell die Position ein und verharre in der Pose, um zu gewinnen.
- Aktion – Führe eine Reihe schneller Aktionen aus. Der Spieler, der die Aktion als Erstes ausführt, gewinnt.

Jeder Herausforderungsabschnitt kann eine oder mehrere Herausforderungen enthalten. Der Spieler, der am Ende eines Herausforderungsabschnitts die meisten Siege eingefahren hat, bekommt eine Rosette verliehen. Durch Rosetten erhält man zu Ende des Spiels hohe Punkteboni, also sammle so viele wie möglich!

Kooperativ

Im Kooperativmodus arbeiten ein Tänzer und ein Sänger zusammen, um die höchstmögliche Punktzahl zu erreichen.

Team - Kooperativ

Zwei Teams aus Tänzern und Sängern treten während einer Darbietung gegeneinander an.

Team - Kooperativ - Gib das Mikro weiter

Wie „Team - Kooperativ“, allerdings teilen sich die Sänger ein einzelnes Mikrofon.

Karaoke-Modus

Benutzeroberfläche



Melodie-Hilfe

Die Melodie-Hilfe zeigt deine aktuelle Tonlage an. Sie bewegt sich nach oben, wenn du höher singst, und nach unten, wenn du tiefer singst.

Rauten

In jedem Lied werden die Noten durch Rauten wiedergegeben. Wenn du eine Note richtig singst, füllt sich die Raute mit Farbe und du erhältst Punkte.

Textbewertung

Wenn eine Notenseite abgeschlossen ist, erhältst du eine Bewertung, die darauf basiert, wie gut du die Seite gesungen hast. Es gibt vier mögliche Bewertungen: Schwach, O. K., Gut und Perfekt.

Serienzähler

Der Serienzähler zeigt an, wie viele Seiten du hintereinander mit der Bewertung „O. K.“, „Gut“ oder „Perfekt“ gesungen hast. Schließt du eine Seite mit der Bewertung „Schwach“ ab, wird der Zähler zurückgesetzt.

Multiplikator

Jedes Mal, wenn du 5 Seiten mit der Bewertung „O. K.“ oder besser abschließt, erhöht sich dein Punktemultiplikator um 1. Schließt du eine Seite allerdings mit der Bewertung „Schwach“ ab, wird dein Multiplikator zurückgesetzt.

Punkte

Deine Punkte werden neben deinem Multiplikator angezeigt. Wie viele Punkte du erzielst, hängt von den Bewertungen deiner Seiten während des Lieds ab.

Liedtext

Der Text des Lieds wird an der unteren Seite des Bildschirms angezeigt.

Mehrspieler

In der Mehrspielerversion des Karaoke-Modus hat jeder Spieler seine eigenen Rauten und Liedtexte. Für Spieler 1 werden sie an der unteren Seite des Bildschirms angezeigt, für Spieler 2 an der oberen.

Wettkampf

Beide Spieler singen und kämpfen um die höchste Punktzahl.

Wettkampf - Gib das Mikro weiter

Wie „Wettkampf“, allerdings teilen sich beide Spieler ein einzelnes Mikrofon. In „Gib das Mikro weiter“ singen die Spieler abwechselnd.

Kooperativ

Beide Spieler singen gemeinsam ein Duett und versuchen, die höchstmögliche Punktzahl zu erzielen.

Gib das Mikro weiter

Bei „Gib das Mikro weiter“-Spielen singen die Spieler abwechselnd. Wenn die Runde eines Spielers bald endet, leuchtet der Hintergrund hinter seinen Rauten auf.

Extras

Lieder

Jedes Mal, wenn du ein Lied im Tanzmodus abschließt, wird ein neues Lied für den Tanzmodus und das Partyspiel freigeschaltet. Wenn alle Lieder einer Schwierigkeitsstufe gespielt wurden, wird die nächste Schwierigkeitsstufe freigeschaltet.

Spielersymbole und Videos

Durch das Erzielen von Höchstpunktzahlen im Tanzmodus werden zusätzliche Spielersymbole und Videoclips aus dem Film freigeschaltet.

Minispiele

Wenn du im Tanzmodus Lieder abschließt, werden zusätzliche Minispiele freigeschaltet, die du spielen kannst. Auf diese Minispiele kannst du über das Menü „Extras“ zugreifen. Sie können von 1-4 Spielern gespielt werden.

Party bei Frenchie

Alle Pink Ladies bereiten sich auf eine Pyjama-Party bei Frenchie vor! Führe die richtigen Bewegungen aus und spiele die besonderen Gesten nach.

Hand Jive Hop

Zeig, was du kannst und verschaffe dir Respekt auf der Tanzfläche. Tanze im Takt zu den Balken, während sie die Tore passieren.

Schönheitsschlaf

Frenchie trifft in ihrem Traum auf Teen Angel und er rät ihr, wieder zur Highschool zu gehen. Tanze, um die Anweisungen auf dem Bildschirm nachzuahmen.

Rydell rockt

Rocke zusammen mit Johnny Casino und den Gamblers Rydells Tanzfläche mit den Klängen der fabelhaften Fünfziger.

Führe mit deiner rechten Hand eine Bewegung aus, als würdest du Gitarre spielen, während du deinen linken Arm im Takt mit den Noten und dem Tor in der richtigen Position hältst.

Greaser-Werkstatt

Richte das Kultauto „Greased Lightnin“ rechtzeitig für das Thunder Road Rennen her. Dieses Spiel ist in drei Mikrospiele unterteilt:

Ausbeulen

Hämmere die Beulen aus. Visiere eine Beule an, indem du den Hammer über sie hältst. Hämmerge auf die Beule, indem du deinen Arm nach unten bewegst, als würdest du einen Hammer schwingen. Wenn du die Beule zu hart triffst, entstehen an anderen Stellen des Wagens neue Beulen.

Radbolzen

Ziehe die Radbolzen an. Wähle einen Bolzen aus, indem du den Schraubenschlüssel über ihn hältst. Führe mit deinem Arm eine Drehbewegung aus, um den Bolzen anzuziehen. Wenn du einen Bolzen zu fest anziehst, bricht er ab und du musst von vorne anfangen.

Sprühen

Lackiere das Auto. Bewege deine Hand näher an den Bildschirm heran, um zu sprühen. Wenn dir die Farbe ausgeht, bewege deine Hand zurück zu dir und schüttle sie hoch und runter, um die Dose wieder aufzufüllen.

Thunder Road Rennen

Beweise in einem Rennen, wie cool du bist, und erringe den Titel „König der Thunder Road“!

Strecke die Arme aus, als würdest du ein Lenkrad halten. „Steuere“ nach links und rechts, um das Auto zu lenken. Bewege beide Arme nach vorne, um den Gang zu wechseln. Wenn du ihn genau zur richtigen Zeit wechselst, erhöht sich deine Geschwindigkeit.

Renn für deine Liebe

Danny versucht, sein T-Bird-Image loszuwerden und ein Jock, also eine Sportskanone, zu werden, um Sandy von Tom zurückzugewinnen. Dieses Spiel ist in drei Mikrospiele unterteilt, von denen zwei Hürdenlauf-Abschnitte sind:

Hürden

Renne auf der Stelle, um deine Geschwindigkeit zu erhöhen. Springe, um über die Hürden hinwegzuspringen. Lehne dich nach links und rechts, um die Bahn zu wechseln.

Sprinten

Ähnlich wie „Hürden“, doch geht es hier um ein direktes Rennen zur Zielgeraden!

Greasers gegen Jocks

Hilf Danny, eine Reihe von Sportarten auszuprobieren, um Sandys Zuneigung zu gewinnen. Dieses Spiel ist in drei Mikrospiele unterteilt:

Ringen

Lehne dich vor und zurück, um dich zu bewegen. Stürze dich mit deinen Armen nach vorne, um deinen Gegner zu greifen. Schüttle deine Arme, während du mit ihm ringst, um deinen Gegner zu Boden zu werfen und zu gewinnen!

Basketball

Springe hoch, um in die Luft zu fliegen. Drücke deine Arme an der höchsten Stelle des Sprungs nach vorne, um den Ball zu werfen und zu punkten!

Baseball

Bring deine Arme und Hände so in Position, als würdest du einen Baseballschläger halten. „Schwinge“ nach vorne, wenn der Ball in Reichweite ist, und versuche, ihn aus dem Park zu schlagen!

Mitsingen

Die Spieler können in allen Modi als Teil des Teams mitsingen, während andere Spieler tanzen. Folge dem Liedtext auf dem Bildschirm und singe die Lieder aus Grease mit, um Punkte für dein Team zu verdienen. Die Leistungsanzeige gibt an, wie gut du dich machst.

Es gibt folgende Möglichkeiten, mitzusingen:

1 Team mit 1 Mikrofon

2 Teams mit 1 Mikrofon

2 Teams mit 2 Mikrofonen (ein Mikrofon pro Team)

Es können beide USB-Mikrofone und der Kinect Sensor zum Singen verwendet werden.

HINWEIS: Wenn du das Mikrofon des Kinect Sensors zum Singen verwenden möchtest, stelle sicher, dass es kalibriert ist und dass das Chat-Mikrofon eingeschaltet ist.

Gib das Mikro weiter

Wenn beide Teams singen wollen, aber nur ein Mikrofon zur Verfügung steht, kann der Modus „Gib das Mikro weiter“ genutzt werden. Bei „Gib das Mikro weiter“ musst du das Mikrofon an festgelegten Stellen im Lied an den Sänger des anderen Teams weitergeben. Auf dem Bildschirm leuchtet ein Mikrofonsymbol auf, wenn sich ein Punkt nähert, an dem das Mikro getauscht werden soll.